任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

レッドアリーマーII™



とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書

CAP-1L

CAPCOM®

ごあいさつ

このたびはカプコンのファミリーコンピュータカセット『レッドアリーマーII』（CAP-1L）をお買いあげいただき誠にありがとうございます。
ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

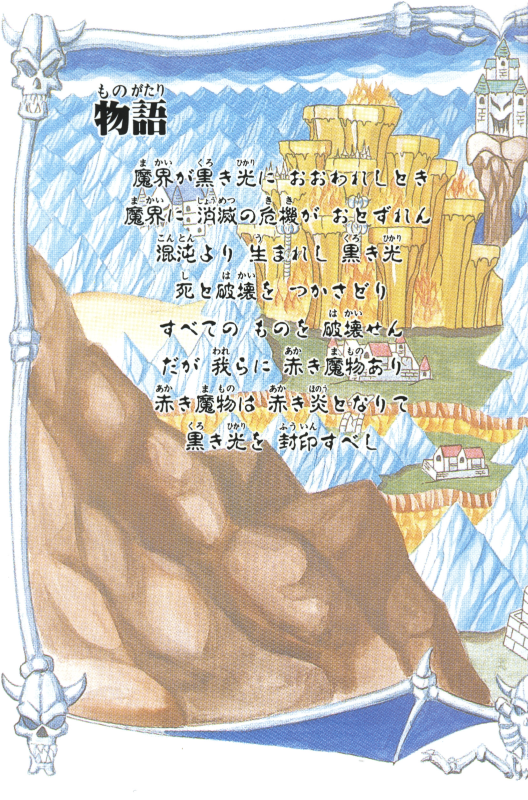
〔使用上の注意〕

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また、絶対分解しないでください。
2. 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3. シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。カセットが傷みます。
4. ゲーム時はなるべくTV画面から離れてください。
5. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分〜20分の小休止をしてください。
6. ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

レッドアリーマーII

もくじ





物語

魔界が黒き光に おおわれしとき
魔界に 消滅の危機が おとずれん
混沌より 生まれし 黒き光
死と破壊を つかさどり
すべての ものを 破壊せん
だが 我らに 赤き魔物あり
赤き魔物は 赤き炎となりて
黒き光を 封印すべし

この物語は、まだ人間界ができていない、はるか昔の魔界の物語です。
レッドアリーマーは魔界の町エトルリアに住む魔界の住人です。
レッドアリーマーは魔界の戦士となる日を夢見て、毎日戦士の訓練所へ通っていました。
そしてとうとう訓練所の課題をクリアしたのですが、レッドアリーマーが訓練所へ行っている間に、黒き光とともに謎の軍団がエトルリアに攻め寄せて来ていたのでした…。
魔界のいたるところで猛威を振るう黒き光。
その正体は……………………………………
魔界の戦士となったレッドアリーマーはその謎を解き、魔界を救うべく、一人旅立ったのである……………………………………。

ゲームスタート



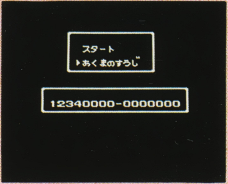
ファミリーコンピュータに、「レッドアリーマーII」のカセットを正しくセットし、スイッチを入れるとタイトル画面が表示されます。次にスタートボタンを押すとコマンド選択のウインドが表示されますから✚字キーで▶を上下させコマンドを選択し、Ⓐボタンで決定して下さい。

スタート

ゲームを最初から始めたいときは、▶をスタートに合わせてⒶボタンで決定してください。

あくまのすうじ

前回の続きから始めたいとき、ゲーム中「あくまのすうじ」（パスワード）を取っていれば、「あくまのすうじ」を入力することで、前回の続きからゲームをすることができます。



✚字キーの左右で入力したい場所に移動し、✚字キーの上下で数字を変えることができます。「あくまのすうじ」の入力がおわったら、Ⓐボタンを押して下さい。

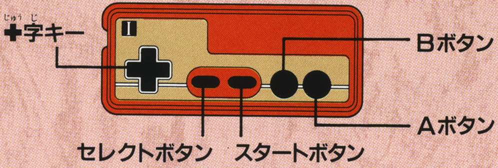
「あくまのすうじ」が正しければ前回の続きからゲームが始まります。間違っていた場合は、コマンド入力持ちの状態になりますので、もう1度、スタートか、「あくまのすうじ」かを選択して下さい。

「あくまのすうじ」はゲーム中表示されますので忘れないようにメモするようにして下さい。

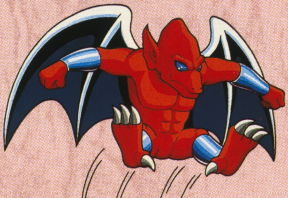
「あくまのすうじ」で復活した場合、“たましい”の数と“悪魔のエキス”の数は初期化されてしまいます。

コントローラー操作方法

Ⅰコントローラー



このゲームは1人用ですので、コントローラーⅠを使用します。（コントローラーⅡは使用しません。）



	アクション・モード	R.P.G.・モード
スタート・ボタン	アクション・モード中に押すと、コックピット内が魔力選択ウインドとなります。	R.P.G.・モード時、コマンドを開くのに使用します。
セレクト・ボタン	使用しません。	使用しません。
✚字キー	レッドアリーマーの移動に使用します。	レッドアリーマーの移動に使用します。
Aボタン	レッドアリーマーのジャンプ、魔力選択時の魔力決定に使用します。	話したい魔物や物の方を向いてAボタンを押すことで「はなす」「しらべる」ことができます。また、コマンドの決定等もAボタンで行います。
Bボタン	攻撃(弾はき)に使用します。	コマンド等のキャンセルに使用します。

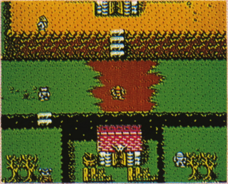
ゲームのすすめ方

●アクション・モードとR.P.G.モード

レッドアリーマーの冒険は、敵を倒して行くアクション・モードと、移動や情報を得るためのR.P.G.・モードで構成されます。



アクション・モード

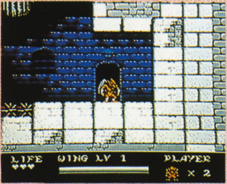


R.P.G.・モード

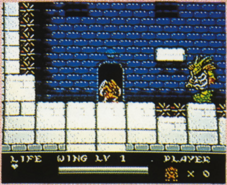
R.P.G. モードで情報を入手し、アクション・モードで敵を倒して、アイテムを入手したり、レベル・アップをしたりしよう。



ボス対決



メイン・ステージの最後にはボスのいる部屋へと続く扉(門)があります。扉のまえで✚字キーの上を押して下さい。ボスの部屋へとワープすることができます。



ボスを倒したら、入ってきた扉のところまで移動し✚字キーの上を押して下さい。ステージ・クリアをすることができます。

ボスに勝っても、ボスの部屋から出るまでに、ボスの部屋でダメージを受け死んでしまうと、ボスを倒したことになりません。ボスの部屋を出るまで、気を抜かないようにしましょう。

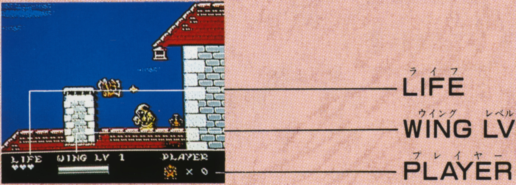
ゲーム・オーバー





もし、力及ばず敵に敗れ、ゲーム・オーバーとなった場合、あせってリセット・ボタンを押したりしないようにして下さい。しばらく待つか、あるいはⒶボタンを押すとレッドアリーマーはR.P.G.モードの特定の位置で復活し、ゲームを続けることができます。（多くの場合、最後に「あくまのすうじ」を聞いたところで復活します。まめに「あくまのすうじ」を聞くようにしましょう。）

アクション・モード画面説明



LIFE ―― レッドアリーマーの現在の生命力を表します。ダメージを受けた分だけ減っていきます。0になると死んでしまいます。

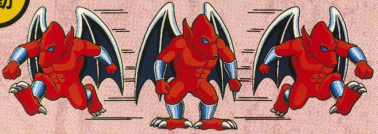
WING LV ―― ホバリングのレベルを数字とゲージで表示します。ゲージの時間分だけ、ホバリングが可能です。ゲージは着地すれば最大に戻ります。最大レベルになると無限に飛ぶことができます。

PLAYER ―― プレイヤーの残りの人数を表示します。0になってプレイヤーが死ぬとゲーム・オーバーとなります。

レッドアリーマーの操作方法①

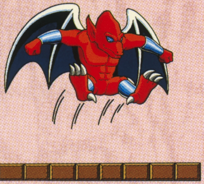
左右の移動

✚字キーの左右で操作します。



ジャンプ

低いジャンプ



Ⓐボタンを1回
短く押します。

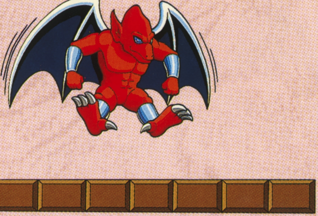
高いジャンプ



Ⓐボタンを1回
長く押します。

ホバリング

Ⓐボタンを2回押すことでホバリング(空中浮遊)します。ホバリング中は✚字キーで左右に動くことができます。



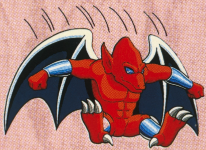
ホバリングできる時間は画面下のウインドに表示されているゲージで表されています。レッドアリーマーがホバリングを始めるとゲージが減っていき0になると落下します。

レッド アリーマーの操作方法②

落下

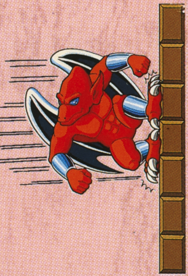
ホバリング中にⒶボタンを１回押すと落下します。

ホバリングの時間がまだ残っているときは落下中にⒶボタンを押すことで残りの時間だけホバリングすることができます。



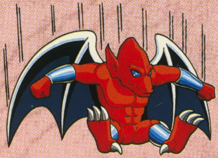
ヘルクライム

ジャンプ・ホバリング中に壁などに飛びつくことができます。



垂直落下

ヘルクライム中✚字キーの下を入れることで、落下することができます。

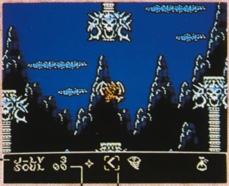


攻撃方法



Ⓑボタンを押すと魔力（武器）による攻撃ができます。R.P.G.のイベントや、ステージをクリアすることで新しい魔力を覚えていきます。

レッド アリーマーの操作方法③



❶ ❷ ❸

❶ジャンプ・レベル
❷現在持っている魂の数
❸魔力選択欄

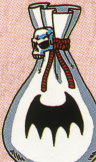
アクション・モードでスタート・ボタンを押すと、魔力選択画面になります。成長して行くと新しい魔力を覚えて行きます。魔力は覚えた中から１つだけ選択して使うことができます。

1 ゲーム中(アクション・モード)スタート・ボタンを押すとコクピット内が魔力選択ウインドになります。

2 ✚字キーでカーソルを移動させ魔力を選びます。

3 Ⓐボタンで決定します。

悪魔のエキス



ゲーム中に出てくるこのアイテムがあればアクション・モードの途中で体力を完全回復することができます。
このアイテムを手に入れると、武器選択ウインドの一番右に表示されるので、魔力選択と同じように選択して下さい。

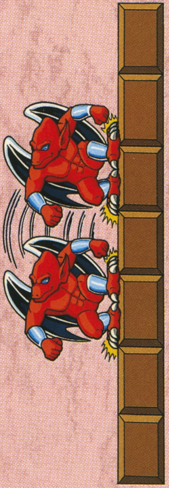
悪魔のエキスはそのステージに一度しか使えません。(ただし死ぬとまたつかえます。)

悪魔のエキスは大変便利なアイテムです。必ず手に入れましょう。

必勝テクニック①

ヘルクライム

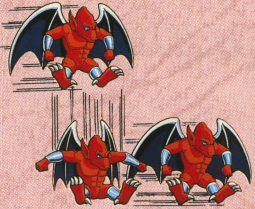
ホバリングやジャンプ中に✚字キーをいれて壁に接触すると、壁に張り付くことができます。
この状態で、レッドアリーマーはジャンプすることができるので、これを繰り返せば高い壁も登っていくことができます。
次にジャンプすると必ずダメージを受けてしまう、というところでは壁に張り付き状態のとき✚字キーの下を入れることで垂直に落下することができます。



必勝テクニックのヘルクライム

段々降り

ホバリングで飛行中、✚字ボタンを進行方向に入れたまま、少しづつⒶボタンを使って降下すれば、普段より遠くまで飛ぶことができます。



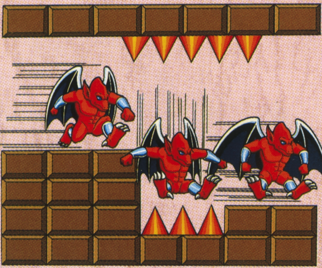
❶ホバリングで移動中に…
❷Ⓐボタンを押すと落ちる
❸素早く、もう一度Ⓐボタンを押すと残り時間だけホバリングできます。

これを繰り返せば、普通では届かなかったより遠いところまで飛ぶことができます。
（落下中は、ゲージは減りません。）

必勝テクニック②

飛び降りホバリング

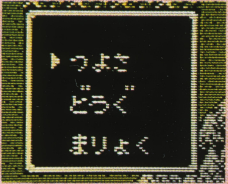
下のほうは見えにくいけれど、思いきって飛び降りてみよう。Ⓐボタンを押せばレッドアリーマーは羽ばたいて空中に停止するので、注意して降下すれば大丈夫です。



このほかにも、いろいろなテクニックがあります。自分の手で編み出してみて下さい。

レッド アリーマーの操作方法





スタート・ボタン — RPGモードでこの画面を呼び出せます。

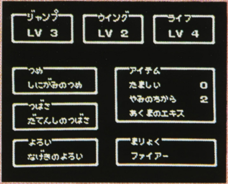
✚ボタン — レッドアリーマーを移動させたり、コマンドを選択する時に使います。

Ⓐボタン — 話したい相手のほうを向いてⒶボタンを押すと、その相手と話すことができます。調べるのもⒶボタンです。また、コマンドを決定したり、会話文を送るのにも使います。

Ⓑボタン — コマンドのウインド表示を消したり、コマンドの入力状態をキャンセルするのに使います。

コマンド①

つよさ



❶**ジャンプ…**現在のジャンプ・レベルを表示。最大でLV.5です。

❷**ウイング…**現在のホバリング・レベル(飛行時間)を表示。最大はLV.5で、LV.5になると無限に飛べます。

❸**ライフ…**現在のライフ・レベルを表示します。最初はLV.1でライフ3個です。最大でLV.6です。

❹**つめ…**現在装備しているジャンプに関連するアイテムを表示します。ＬＶによって2種類あります。

❺**つばさ…**現在装備しているホバリングに関連するアイテムを表示します。ＬＶによって3種類あります。

❻**よろい**…現在装備している鎧です。２種類あります。

❼**アイテム**…主にアクション・モードとも関連するアイテムを表示します。たましいの現在の個数、闇の力の個数、悪魔のエキスを手に入れたかどうかが表示されます。

❽**まりょく**…現在選択している魔力が表示されます。

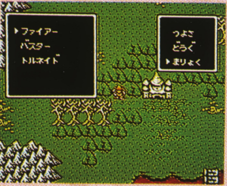
どうぐ



RPGモード・クリアに必要な手持ちのアイテムが表示されます。✚字キーで▶を移動させアイテムを選んでⒶボタンで決定することでそのアイテムを使用できます。

コマンド②

まりょく



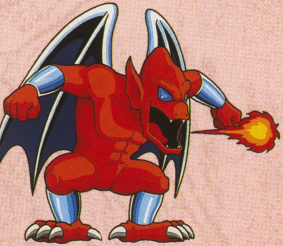
現在手に入れている魔力が表示されます。✚字キーで▶を移動させ魔力を選択し、Ⓐボタンで決定することで、その魔力を選択したことになり、次のアクションステージではその魔力で始めることができます。RPGモードで新しい魔力を手に入れたときや、「あくまのすうじ」(パスワード)で途中から始めた時に便利です。

ジャンプ、ウイング、ライフのレベルはRPG・モードで、アイテムを入手したり、ステージクリアをすることでアップしていきます。

魔力(武器)紹介①



レッドアリーマーはRPG・モードのイベント・クリア、アクション・モードのステージ・クリアをすることで、レベル・アップをし、新しい魔力(武器)を覚えていきます。状況に応じて、うまく使い分けましょう。



魔力(武器)紹介②

ファイアー



レッドアリーマーが最初から持っている魔力。連射もできないし、威力もあまりありません。

バスター



この魔力は2連射できます。この魔力ではある特定の岩(ブロック)を壊すことができ、すべてのステージを通して使える武器です。

トルネイド



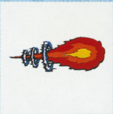
この魔力も2連射できます。また、一定時間であればレッドアリーマーはこの上に乗ることができます。この魔力をうまく使えば、ジャンプで届かないところでも行けるようになります。さらに魔力として敵を倒すこともできますが、効かない敵が多いようです。

クロー



この魔力も２連射できます。しかもこの魔力は一定時間トゲにくっついて、レッドアリーマーがそこに張りつけるようになり、トゲで埋まった壁も登って行けるようになります。ごく少数ですがこの魔力が効かない敵もいるようです。

ダーク・ファイアー



魔界の魔物の中でも選ばれたものだけが身につけることができるという究極の魔力。連射はできませんが、威力は最強です。

敵によっては特定の魔力でしか倒せないものもいます。

クローでトゲにくっついてトルネイドを発射しその上に移動するなど、各魔力を組み合わせて使うこともできます。

アイテム紹介①

アイテムはアクション・モードで主に手に入るもの、RPGモードの「つよさ」画面に表示されるＬＶなどに関係するもの、RPGモードのイベント・クリアに必要なものと大きく分けて３種類があります。

アクション・モードで手に入るアイテムです。



闇のエキス

ライフが１つ回復。



闇の力

プレイヤーの残り人数が１つ増えます。最高で９個までもてます。



魔界王の壺

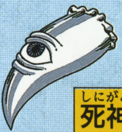
❶魂

闇の力と交換。最大99個までもてます。

❷魔界のエキス

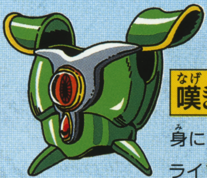
ライフのレベルが１上り、さらにライフを完全回復します。

主にRPGモードで手に入り「つよさ」の画面に表示されるアイテムです。



死神の爪

魔界の戦士の印。
ジャンプ力があがります。



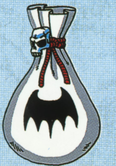
嘆きの鎧

身につけると
ライフが1つ
増えます。



堕天使の翼

この翼を身につけると飛行
時間が長くなります。



悪魔のエキス

体力が完全回復します。

アイテム紹介②

主にRPGモードのイベントをクリアするのに必要なアイテムです。

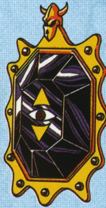


アルゴブの壺

「死神の爪」をもらうためのアイテムです。

夜のしずく

暗闇のローソクの材料です。





暗闇のローソク

灯をともすと、あたりを暗闇にします。

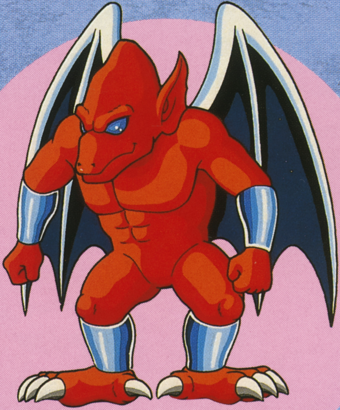


呪いの杖

魔力の源となる力が封じ込められている杖です。

キャラクター紹介①

レッドアリーマー



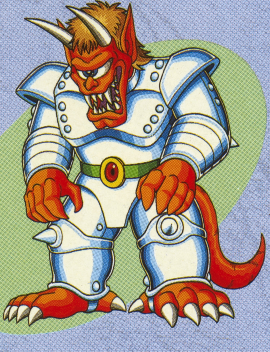
主人公。魔界の戦士としては修業中の魔物です。各地の魔王たちと出会い、数々の謎を解いていくことで、どんどん成長し強くなっていきます。

キャラクター紹介②



モーロック

エトルリアの町の魔王。戦士の称号を得たものには「死神の爪」をくれます。



バアル

ギベアの町の魔王。魔界の首都キング・パレスを守っています。

サムエル



シドンの村の長老。重要なアイテムについて、何か知っているらしいのだが…。

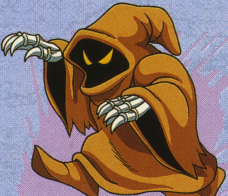
ヘカテ



天界から何かの材料を捜すために、魔界に堕ちてきた女神。

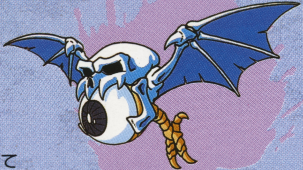
敵キャラクター紹介

シャド・フ



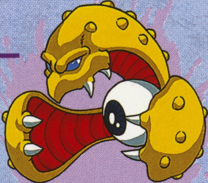
突然地面から出現して攻撃してくる。

バット・アイ

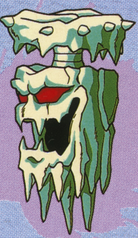


謎の軍団第一軍の偵察要員。

ヘル・ダイバー



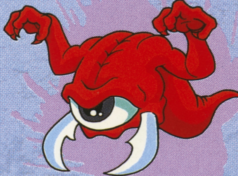
いつも腹を空かしていて、何でも食べてしまう。



ガン・ロック

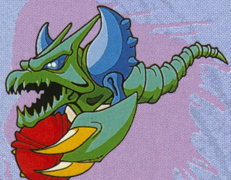
謎の軍団によって
命を吹き込まれた
岩石。

オーエン



ヒンノムの森の中に潜んでいる。

ドラグ・カイト



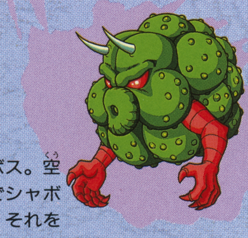
魔物の骨で再構成
されてできた敵。

ボスキャラクター



ナーガス

第一軍のボス。強力なしっぽでジャンプを繰り返して口から2種類の弾を吐いて攻撃してきます。



デス・バルーン

風を操る2ステージのボス。空気を吸い込んで、体内でシャボン玉のような弾を作り、それを吹き出して攻撃してきます。



サンド・フロッグ

3ステージのボス。体を揺すって突っ込んできたり、体の一部を飛ばしてきたりします。この小さい分身にまとわりつかれると…。

冒険を続けていくうちに、このほかにも数多くの敵たちがレッドアリーマーを待ち受けている。強敵たちをたおし魔界を救え！レッドアリーマー！



ゲームのヒント

最初にすることは？

まず最初、魔王モーロックの話を聞いたらエトルリアの町の人と話しをして訓練所へ行きましょう。訓練所はエトルリアの町の右下の建物の中から行くことができます。

魔物たちの話を聞こう

魔界の町や村に住む魔物たちはとても物知りです。魔物たちの話には重要なヒントが隠されていることが多いので、必ず話を聞くようにして下さい。また、聞いた話は忘れないうちにメモしてネ。

一発アウトについて

アクション・モードのダメージには、普通のダメージと一発アウトの２種類があります。一発アウトに触れるとその場で死んでしまいますので注意しましょう。（多くの場合、一発アウトは普通のダメージよりも大きく表現されています）

ヒンノムの森の上昇気流は…？

宝石“夜のしずく”の眠るヒンノムの森。しかし、“夜のしずく”が隠されているというヒンノムの森の上層部に行くには、ヒンノムの森に吹く上昇気流に乗らなくてはなりません。上昇気流がどこに吹いてるかは秘密ですが、ホバリングのできるレッドアリーマーですので、行き止まり？と思っても思いきってホバリングをして崖に飛び降りてみてはどうでしょうか。

行けそうにないところは…

アクション・モードで一見、行けそうにないように見えても、「段々降り」などのテクニックや魔力（武器）をうまく使うことで、行くことができます。いろいろと挑戦してみましょう。（ただし、レベル・アップしてないと行けない場合もあります。）

パスワードメモ

パスワードをメモしておこう

「あくまのすうじ」(パスワード)はRPGモードで聞くことができます。「あくまのすうじ」をメモしておけば、途中からゲームをすることができます。また、なにか失敗したときも途中から再スタートすることができます。「あくまのすうじ」は必ずメモするようにしましょう。

—

—

—

—

—

—

●おことわり●

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

株式会社カプコン®

本　　社　〒540　大阪市中央区大手通1-4-12
東京支社　〒163　東京都新宿区西新宿2-6-1
新宿住友ビル43階
サービスセンター　〒547　大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ　東京　☎03(3340)0719
大阪　☎06(946)3099

CAPCOM®